



FIGC ASSOCIAZIONE ITALIANA ARBITRI  
SEZIONE DI MARSALA

## CHECK LIST DELL'ARBITRO

### Prima della gara

- ✓ Verificare visivamente il terreno di giuoco arrivando al campo ( segnatura linee, bandierine d'angolo )
- ✓ Il riscaldamento pre-gara si effettua indossando calzettoni e pantaloncini della divisa senza la casacca ( utilizzare una maglietta o la giacca della tuta )
- ✓ Indossare la divisa completa e verificare che sia in ordine
- ✓ Verificare distinte e tesserini consegnati dai dirigenti ( i tesserini vanno riconsegnati a fine gara )
- ✓ Farsi consegnare e verificare il pallone della gara
- ✓ Effettuare il riconoscimento dei giocatori delle due squadre , **consegnando copia della distinta dell'altra società al dirigente**. Individuare e riconoscere l'Assistente di parte di ciascuna squadra, consegnare la bandierina e comunicare dove posizionarsi;
- ✓ Entrare all'interno del terreno di giuoco con il pallone sotto braccio
- ✓ Emettere un fischio per richiamare le squadre, controllare nel frattempo la rete della porta piu' vicina, senza il pallone
- ✓ Entrare sul terreno di giuoco alla testa delle due squadre ( con il pallone sotto braccio ) e recarsi schierarsi a centro campo rivolti verso le tribune
- ✓ Effettuare il saluto al pubblico emettendo un fischio
- ✓ Effettuare il sorteggio con una moneta, facendola cadere a terra
- ✓ Mentre le due squadre completano la procedura dei saluti e si dispongono sul terreno di giuoco, andare a controllare la rete dell'altra porta, lasciando il pallone sul punto di centrocampo
- ✓ Tornare a centro campo, posizionarsi sulla linea mediana poco fuori dal cerchio di centrocampo
- ✓ Verificare che gli assistenti di parte siano al loro posto, che le panchine siano in ordine e che non ci siano persone non autorizzate all'interno del terreno di giuoco
- ✓ Emettere il fischio di inizio, all'ora indicata nella designazione, **mai prima**.
- ✓ Ricordarsi che il fischio deve essere FORTE, CORTO E TEMPESTIVO.

### durante la gara

- ✓ Controllare costantemente gli assistenti di parte e le panchine
- ✓ Prima dell'inizio del 2° tempo entrando nel recinto di giuoco vanno ricontrollate le reti
- ✓ Ricordare le posizioni da assumere nelle varie riprese di giuoco
- ✓ Ricordare di alzare il braccio in occasione dei calci di punizione indiretto
- ✓ Tenere sotto controllo il pallone quando viene battuto ( non deve essere già in movimento)



#### FIGC ASSOCIAZIONE ITALIANA ARBITRI SEZIONE DI MARSALA

- ✓ Fischiare e indicare il centro campo alla segnatura di una rete ( il fischio convalida la rete )
- ✓ Ricordare di segnalare l'eventuale tempo di recupero
- ✓ Fischiare due volte alla fine del primo tempo
- ✓ Fischiare tre volte alla fine della gara

#### dopo la gara

- ✓ conservare gli originali delle distinte e loro eventuali copie;
- ✓ compilare il rapportino di fine gara, firmarlo e farlo firmare dai dirigenti delle due squadre cui sarà data copia
- ✓ una volta a casa, compilare attentamente il referto e per posta elettronica insieme alle distinte ed al rapportino, al giudice sportivo ( provinciale o regionale secondo la tipologia della gara )
- ✓ spedire, **PER POSTA**, il rapporto firmato, le distinte in originale e la prima copia del rapporto di fine gara al Giudice sportivo
- ✓ gli indirizzi, i riferimenti per il Giudice Sportivo possono essere facilmente reperiti nel sito internet [www.aiamarsala.com](http://www.aiamarsala.com) alla voce del menù "Giudice Sportivo"

RICORDARSI CHE ALL'INIZIO DELLA GARA L'ARBITRO ESCE DALLO SPOGLIATOIO CON IL PALLONE.

ALLA FINE DEL 1° TEMPO SI FA CONSEGNARE IL PALLONE E SE LO PORTA NELLO SPOGLIATOIO PER IL SECONDO TEMPO L'ARBITRO ESCE DALLO SPOGLIATOIO CON IL PALLONE DOPO IL FISCHIO DI FINE GARA RIENTRA NELLO SPOGLIATOIO SENZA IL PALLONE.

#### minuto di raccoglimento

- ✓ si effettua soltanto se espressamente autorizzato dal proprio Organo Tecnico che a sua volta ha ricevuto apposite direttive dalla FIGC, **non sono ammesse deroghe**;
- ✓ immediatamente prima del fischio di inizio, i giocatori si disporranno nella mezzaluna della propria metà campo mentre l'arbitro di ferma sulla linea mediana di fronte alla tribuna;
- ✓ emettere un fischio forte e breve che sancisce l'inizio del minuto di raccoglimento e osservare qualche istante di silenzio, non propriamente un minuto, diciamo 40 secondi circa
- ✓ emettere un altro fischio che sancisce la fine del minuto di raccoglimento
- ✓ qualche istante dopo dare inizio alla gara emettendo il fischio di inizio